



## PROGRAMMIERUNG/SOFTWAREENTWICKLUNG

- Entwicklung von Business-Anwendungen und Apps
- Game Development (2D/3D)
- Einsatz von Projektmanagement- und Softwareentwicklungs-Tools

5 Jahre

## WIRTSCHAFTSINFORMATIK UND DATENBANKSYSTEME

- Excel im Praxiseinsatz
- Datenmodellierung und Datenbankmanagement

3 Jahre



## INTERNET, MULTIMEDIA, CONTENTMANAGEMENT

- Webdesign und Web-Development
- Fotografie und Bildbearbeitung
- Content-Management-Systeme und E-Shops
- Videoerstellung und -bearbeitung
- 3D-Modellierung und -Druck
- Planung und Umsetzung von E-Learning-Anwendungen

5 Jahre



## BETRIEBSSYSTEME UND NETZWERKTECHNIK

- Installation und Einsatz von unterschiedlichen Betriebssystemen
- Planung, Konfiguration und Wartung von Netzwerken
- Serverkonfiguration und -wartung
- Virtualisierung
- Netzwerk-Sicherheit

3 Jahre



## E-BUSINESS, E-BUSINESS-CENTER, CASE STUDIES

- Einsatz von ERP-Systemen: SAP
- E-Marketing, E-Recht, E-Rechnungen, E-Payment, E-Commerce  
E-Sicherheit, E-Government, E-Procurement
- Social Media Marketing
- Praxis in der Übungsfirma mit digitalen Geschäftsprozessen
- Business Analytics/Intelligence, Supply Chain Management,  
Case Studies

3 Jahre

## DIGITAL BUSINESS HAK

BUSINESS & GAME DEVELOPMENT  
kreativ – innovativ – zukunftsorientiert



- Fundierte Wirtschaftsausbildung
- Gute Allgemeinbildung
- Fächerübergreifende Wissensvermittlung und praxisbezogene Projekte
- Möglichkeit zum Ingenieur mit einschlägiger Berufspraxis nach der Matura
- Breite Basis für Beruf und Studium